

Краткие правила 1817

Версия 0.1

Сокращения:

ФР - финансовый раунд (Stock Round)

ОР - операционный раунд (Operational Round)

СП - раунд слияний и поглощений (Merger & Acquisition Round)

Ключевые особенности:

1. Банк не ограничен
2. Тайлы не ограничены
3. Нет поселков, только города (как в 46)
4. Пути лоусоновские как в 22/МХ
5. Структура раунда ФРх -> ОРх.1 -> СПх.1 - ОРх.2 -> СПх.2 (как в 61, но сразу с Первой фазы)
6. Можно выложить два тайла/один плюс замена; второй стоит 20\$
7. Выплата дивидендов - как в 46 (полная выплата/половинная выплата/полное удержание)
8. Компании стартуют как 2sh, потом конвертируются в 5sh/10sh (как в 61)
9. Конвертации и слияния - как в 61, но в любой момент в раунде СП с Фазы 1.
10. Дружественные и недружественные поглощения (hostile takeovers)
11. Продажа акций в ФР не меняет котировку (даже если продает президент)
12. (Почти) в любой момент можно брать займы (100\$), количество займов ограничено размером компании (2 для 2sh, 5 для 5sh, 10 для 10sh).

Фазы

Игра начинается с Фазы 2.

Фаза 2:

1. Доступны желтые тайлы
2. Внешние направления и серые гексы учитываются по первому (наименьшему) значению
3. Компании владеют не более чем 4 поездами
4. Новые компании стартуют только как 2sh.

Фаза 3:

1. Активируется при покупке/экспорте первого 3Т
2. Доступны желтые и зеленые тайлы
3. Внешние направления и серые гексы учитываются по второму значению
4. Компании владеют не более чем 3 поездами
5. Новые компании стартуют только как 5sh

Фаза 4:

1. Активируется при покупке/экспорте первого 4Т
2. 2Т тут же сгорают без компенсации
3. Доступны желтые и зеленые тайлы
4. Внешние направления и серые гексы учитываются по второму значению

5. Компании владеют не более чем 3 поездами
6. Новые компании стартуют только как 5sh
7. 2Т+ не могут быть куплены или проданы и сгорают после шага запуска поездов

Фаза 5:

1. Активируется при покупке/экспорте первого 5Т
2. Доступны желтые, зеленые и коричневые тайлы
3. Внешние направления и серые гексы учитываются по третьему значению
4. Компании владеют не более чем 3 поездами
5. Новые компании стартуют как 5sh или 10sh.

Фаза 6:

1. Активируется при покупке/экспорте первого 6Т
2. 3Т тут же сгорают без компенсации
3. Доступны желтые, зеленые и коричневые тайлы
4. Внешние направления и серые гексы учитываются по третьему значению
5. Компании владеют не более чем 2 поездами
6. Новые компании стартуют только как 10sh.

Фаза 7:

1. Активируется при покупке/экспорте первого 7Т
2. Доступны желтые, зеленые, коричневые и серые тайлы
3. Внешние направления и серые гексы учитываются по четвертому значению
4. Компании владеют не более чем 2 поездами
5. Новые компании стартуют только как 10sh.

Фаза 8:

1. Активируется при покупке/экспорте первого 8Т
2. 4Т тут же сгорают без компенсации
3. Доступны желтые, зеленые, коричневые и серые тайлы
4. Внешние направления и серые гексы учитываются по четвертому значению
5. Компании владеют не более чем 2 поездами
6. Новые компании стартуют только как 10sh.
7. Короткие продажи запрещены, но существующие короткие позиции закрывать необязательно.
8. Количество 8Т не ограничено.

Поезда

В конце каждого ОР один доступный поезд экспортируется (удаляется из игры). После того как в ОР1.1 будет экспортирован 2Т, **все** 2Т удаляются из игры и становятся доступны 2+Т.

Номер поезда показывает сколько городов он может учесть в выручке (обычный стандартный поезд как в 30/46).

При смене фазы соответствующие поезда сгорают моментально, кроме 2+ — они могут проехать еще один ОР.

Экспорт поезда может спровоцировать смену Фазы.

Поезд	Цена, \$	Доступно
2	100	неогр.
2+	100	4
3	250	12
4	400	8
5	600	5
6	750	4
7	900	3
8	1100	неогр.

Приватные компании

Название	Номинальная стоимость, \$
Pittsburgh Steel Mill	40
Mountain Engineers	40
Ohio Bridge Co	40
Union Bridge Co	80
Train Station	80
Minor Coal Mine	30
Coal Mine	60
Major Coal Mine	90
Minor Mail Contract	60
Mail Contract	90
Major Mail Contract	120

Начальный аукцион

1. 200\$ из Банка участвуют в аукционе для субсидирования покупок приваток (далее Seed Money)
2. Игрок с PD выбирает приватку на аукцион
3. Сумма начальной ставки и остатка Seed Money должна быть больше номинальной стоимости приватки и кратна 5\$; при этом сама ставка не должна быть больше номинальной стоимости приватки
4. Шаг ставок кратен 5\$
5. Спасовавший игрок выбывает из аукциона по текущей приватке
6. Победитель аукциона платит свою ставку в Банк, разница между ставкой и номинальной стоимостью приватки покрывается из Seed Money
7. PD передаётся игроку слева от того, кто открыл последний аукцион
8. После того как все игрок последовательно спасовали начальный аукцион заканчивается; все непроданные приватки удаляются из игры

Фондовый раунд

1. Активный игрок может действовать от своего имени; от имени компании, не находящей в красной или серой зоне Рынка; спасовать
2. Действия игрока (все или любое, но в таком порядке):
 - a. Продать любое количество акций
 - b. Продать ОДНУ акцию вкратку (short)
 - c. Купить ОДНУ акцию
 - d. Объявить IPO новой компании
3. Действия компании (все или одно, но в таком порядке):
 - a. Взять от 1 до максимально возможного количества займов
 - b. Выкупить 1 или более своих акций с Рынка
4. В лимит сертификатов входят только акции компаний, приватки и шорты не входят
5. Нельзя продавать приватки; акции 2sh-компаний; акции компаний, стартовавших в текущем ФР; акции компаний в серой зоне Рынка
6. В конце ФР котировка раскупленной на 100% 5sh/10sh-компания сдвигается на 1 вправо ИЛИ 1 на клетку влево за КАЖДУЮ акцию компании на Рынке
7. Продажа акций (даже Президентом) не изменяет котировку
8. Президентский сертификат продавать нельзя

Операционный раунд

1. Компании действуют в порядке убывания котировок; Компании в красной ликвидационной зоне не действуют
2. Процентная ставка по займам устанавливается в начале ОР X.1 в зависимости от кол-ва выданных займов
3. Бонусы от приваток Mail Contract уплачиваются соответствующим компаниям у которых есть поезд

4. Компания может выложить 2 тайла, один из которых может улучшить. Второй тайл стоит 20\$
5. Компания может выставить станцию при наличии
6. Запуск поездов
7. Дивиденды выплачиваются полностью, с удержанием половины, с полным удержанием (как в 46)
8. Компания может купить поезд, но не обязана даже при наличии пути - но Компания без поезда ликвидируется.
9. Уплачивается процент по займам (можно брать займы для выплаты процентов)
10. Можно погасить займ(-ы)
11. Экспортируется 1 текущий поезд (кроме OP1, в котором экспортируются ВСЕ непроданные 2Т) (как в 61)

Раунд слияний и поглощений (СП)

1. Состоит из шагов:
 - a. Конвертировать или слить компанию(-и) из белой зоны Рынка в убывающем порядке котировок
 - b. Ликвидация компаний из красной зоны в порядке их появления там
 - c. Принудительная попытка продажи компаний в серой зоне Рынка, в возрастающем порядке котировок
 - d. Добровольная продажа компаний в белой зоне Рынка
2. Компании в красной и серой зоне нельзя конвертировать и сливать
3. Компании могут быть проданы только другим компаниям, которые получают их активы (кэш, поезда, станции)
4. Компании из красной зоны выставляются на аукцион; если после погашения долгов таких компаний остались деньги - они распределяются между акционерами
5. Компании из серой зоны выставляются на продажу с начальной ставкой 10\$. Будущий покупатель (компания) должна быть способна выплатить ставку И погасить займы приобретаемой компании/взять новые займы для погашения
6. Президент компании в белой зоне может выставить компанию на продажу по цене (котировка*кол-во акций)

Нюансы

Продажа акций вкраткую (шорты/short)

1. Шортить можно только 5/10sh-компаниям
2. Нельзя зашортить больше 5 акций (10 акций - в другом более жестком варианте игры)
3. Нельзя шортить акции компании стартовавшей в текущем ФР
4. Нельзя шортить компании где вы акционер
5. Нельзя шортить компании в серой зоне
6. Нельзя шортить в Фазе 8 (после покупки 8Т), но можно закрыть шорт.
7. Владелец шорта обязан выплачивать дивиденды (если такие есть) в банк.

8. Нет лимита на количество шортов
9. Шорт не изменяет котировку
10. Нельзя покупать акции компании которую зашортил (потому что шорт это продажа) в текущем ФР
11. Заккрытие шортов не обязательно

IPO

1. Текущий игрок выбирает компанию и размещает станцию в любом свободном городе (кроме Торонто). Для старта обязательно наличие свободного города
2. На аукцион выставляется президентский сертификат, первым ставку делает текущий игрок
3. Минимальная ставка 100\$, максимальная 400\$, шаг 5\$.
4. Спасовавший выбывает
5. Победитель аукциона платит ставку в банк. Ставку можно заплатить кэшем и/или приваткой по номинальной стоимости. Приватка при этом переходит в компанию.
6. Котировка = ставка/2 с округлением вниз к ближайшей котировке на рынке (как в 61)
7. Победитель выбирает размер компании (2/5/10)
8. 2sh-компания получают 1 станцию бесплатно. 5sh должны купить еще 1 станцию за 50\$. 10sh должны купить 3 станции за 150\$. Станции должны быть куплены в текущий ФР иначе компания ликвидируется. Можно брать займы на покупку станций.
9. Компания получает $(2,5 * \text{котировка})\$$ на баланс

Займы

1. Компании могут брать займы в любой момент и на любые цели. Размер займа 100\$, размер погашения 100\$
2. Одновременно может быть важно 70 займов
3. За каждый взятый займ котировка сдвигается 1 клетку влево. За каждый погашеный - на 1 клетку вправо.
4. Процентная ставка устанавливается в ФРх и остается такой до следующего ФР, вне зависимости сколько займов было выдано за это время.
5. Кол-во займов = кол-во акций в компании
6. Гарантом по займам является президент - обязан выплачивать процент, если компания не платежеспособна.

Слияния и поглощения

1. 2sh-компания могут слиться только с 2sh-компаниями; аналогично 5sh. 10sh слиться не могут.
2. За раунд можно сделать только одно действие преобразования/поглощения
3. Нельзя сначала преобразоваться, а потом слиться

4. Поезда свыше лимита сбрасываются в банковский пул
5. 2sh-компании сливаются в пропорции 2:1. Новая котировка = (котировка1+котировка2) с округлением вниз к ближайшему значению на рынке
6. 5sh-компании сливаются в пропорции 1:1. Новая котировка - среднее арифметическое с округлением вниз до ближайшего значения на рынке
7. После конвертации или слияния новый президент может купить любое количество акций новой компании; после этого другие игроки могут купить 1 акцию или продать любое количество акций. Шортить нельзя.