

# ПРАВИЛА ОДИНОЧНОЙ ИГРЫ ДЛЯ 1862 (она же 18EA)

## Железнодорожная Манья в Восточных Графствах

### Подготовка

Уберите сертификаты директоров. Они не будут использоваться. Тщательно перетасуйте *все* обыкновенные акции, чтобы сформировать колоду сертификатов. Возьмите маркеры порядка игроков с номерами от 1 до 3, перемешайте их и положите лицевой стороной вверх, чтобы вы могли видеть, в каком порядке они появляются. Они будут использоваться для определения того, сколько поездов удаляется из игры после каждого операционного раунда.

Возьмите по два тайла каждого разрешения (permit) и перемешайте их вместе. Раздайте все шесть в ряд. Остальные разрешения не используются. Порядок разрешений важен. Они должны использоваться в том порядке, в котором они раздаются.

Возьмите жетоны баз и поместите их в какую-нибудь емкость. Они будут использоваться для определения сертификатов и областей игрового поля, которые не участвуют в игре. Вы можете использовать сертификаты директоров для этого, если хотите. Возьмите четыре жетона компании из емкости. Разместите тайлы на их базы лицевой стороной вниз (чистой стороной). Для этого рекомендуется использовать тайлы коричневого цвета с участками прямого пути, так как вы вряд ли будете использовать их. Закрытые таким образом гексы выбывают из игры и не могут быть застроены. Разместите взятые жетоны в банковский пул, чтобы показать, какие акции также не участвуют в игре.

Возьмите колоду сертификатов и раздайте на стол девять столбцов по шесть карт лицевой стороной вверх, чтобы сформировать таблицу. Каждая карта в столбце перекрывает предыдущую, как в игре пасьянс. Рекомендуется держать логотип компании на сертификатах видимым для облегчения игры.

Теперь вы можете провести перераспределение, если вам не нравится исходная подготовка. Вы можете изменить одно из следующего: порядок разрешений на поезд, перемешав и раздав их заново, выбрать четыре компании, полученных из емкости, вернув все в емкость и взяв четыре новых, или таблицу, убрав один столбец под низ колоды и повторно раздав 6 сертификатов.

Подготовьте оставшуюся часть игры также, как и в стандартной длинной игре. Вы начинаете с £600.

### Фондовые Раунды

Парламентские раунды отсутствуют. Каждый фондовый раунд состоит из того, что вы покупаете карты из таблицы на столе, продаете акции или перемещаете карты на столе. Фондовый Раунд заканчивается, когда вы решаете, что не хотите предпринимать дальнейших действий. Сброшенные или проданные сертификаты помещаются в банковский пул. Лимит на сертификаты не действует.

Вам доступны следующие действия:

- Купить первую акцию (или пакет акций той же компании) сверху одного из столбцов. Возьмите базовый маркер станции из емкости и разместите его на планшете компании, готовой к использованию. Поскольку это вновь образованная компания, вы должны установить для нее номинал (par) и заплатить в банк стоимость акции. Вы можете создать компанию как чартерную или не-чартерную. Отметьте стоимость в таблице первичной стоимости соответствующим образом. Компания получает следующее доступное разрешение на поезд. Если разрешений больше нет - т.е. если вы уже купили акции шести компаний - то компания не запустится или не будет действовать. Вы не можете покупать сертификаты в компаниях, которые не участвуют в игре или находятся в банковском пуле. Если компания, которую вы создаете, **не-чартерная компания**, то вы должны исключить из игры случайным образом любую компанию.
- Купить акцию компании, акции которой у вас уже есть, сверху одного из столбцов таблицы или акцию, которой владеет компания. Вы не можете покупать сертификаты напрямую из банковского пула или в компаниях, которые не участвуют в игре. Если компания чартерная, и вы покупаете из таблицы, заплатите деньги банку. Если компания не-чартерная или вы покупаете у компании, заплатите деньги компании. Стоимость оплачивается следующим образом: чартерные акции, которые не были частью слияния или рефинансирования, покупаются из таблицы по номинальной стоимости, а все остальные приобретаются по текущей рыночной стоимости акций.
- Переместите акцию сверху одного столбца наверх другого столбца, сверху которого присутствует такая же акция компании.
- Раздайте 6 карт из колоды в пустой столбец таблицы. Если вы сделаете это, вы должны сначала исключить из игры любую компанию случайным образом. Когда раздаете новый столбец карт, любой сертификат компании, которая находится вне игры, размещается прямо в банковский пул, а вместо него сдается другая карта.
- Удалите карту акции сверху одного столбца, не покупая ее, и поместите ее в банк. Если вы сделали это, вы должны исключить эту компанию из игры, если вы еще этого не сделали.
- Продать акции в банковский пул и получить деньги, равные текущей рыночной стоимости. Стоимость движется зигзагообразно вниз за каждую проданную акцию как обычно. Проданные акции помещаются в банковский пул и не могут быть повторно куплены вами напрямую. Обратите внимание, что вы не можете продавать сертификаты акций, которые вы купили в этом раунде акций. Вы должны сохранить их до следующего фондового раунда, прежде чем продавать их.

Компания запускается, как только вы владеете тремя акциями. Дайте компании ее первоначальный капитал, когда это произойдет. Чартерные компании получают десятикратную стоимость акции, а не-чартерные пятикратную стоимость акций. Затем компания платит за свои маркеры станций, как обычно - £180 за три для чартерной компании и £40 за маркер для не-чартерной (минимум 2, максимум 7). Обратите внимание, что акции компаний, которые вы покупаете, но которые не были основаны, не меняют стоимость между раундами. Вы можете продать акции компаний, которые не были основаны по обычному курсу, который составляет половину номинальной стоимости, так как у компании не будет поезда. Это также их значение в конце игры.

### Исключение компании из игры

Компания выбывает из игры всякий раз, когда вы решаете раздать новый столбец карт таблицы, основать не-чартерную компанию, выбрать удаление сертификата акций из таблицы, не покупая его, или если компания рефинансируется.

Если вам нужно исключить компанию из игры, сделайте следующее:

- Положить маркер станции в пул компаний вне игры.
- Если гекс базы компании пуст, поместите на этот гекс тайл лицевой стороной вниз также, как и для четырех компаний, выбранных в начале игры. Гекс теперь вне игры и не может быть застроен.
- Если гекс базы компании содержит маркер станции, не выполняйте никаких дополнительных действий, кроме вышеперечисленных.
- Если гекс базы компании содержит тайл пути, но на нем нет маркера станции, возьмите маркер станции для компании и разместите его лицевой стороной вниз на краю тайла (т. е. не на круге(ах) для станции). Этот гекс теперь заморожен, и, хотя путь и станция на тайле могут быть использованы, они не могут быть улучшены, и на них нельзя помещать маркеры станций.

## Операционные Раунды

Проходят как при стандартной игре, за исключением следующего:

Вы не можете строить на гексах, содержащих базу компаний, которые не участвуют в игре, или там где маркер станции компании был размещен на обратную сторону тайла в гексе. Если вам удалось разместить маркер станции на гексе до того, как компания была исключена из игры, то вы можете улучшить тайл на этом гексе.

Действующая компания попадает под внешнее управление, если количество ваших акций этой компании уменьшается до менее чем двух. Она выходит из под внешнего управления, если вы увеличиваете количество своих акций до двух или более.

Для не-чартерных компаний и компаний, которые сливаются с не-чартерными компаниями, акции, видимые в таблице, приносят компании дивиденды. Чтобы было понятно, размещайте соответствующий жетон номинальной стоимости в нижнюю половину таблицы номинальной стоимости, тогда и только тогда, когда компания не-чартерная или сливается с не-чартерной компанией. Обратите внимание, что у каждой компании всего семь акций, поэтому, если вы владеете четырьмя, а одна находится в банковском пуле, то оставшиеся две акции приносят прибыль в компанию, если они видны в таблице. Акции, которыми вы владеете, приносят прибыль в ваши личные деньги, акции, принадлежащие компании, приносят прибыль компании, а те, что находятся в банковском пуле, не выплачиваются.

Когда компании сливаются или рефинансируются, игнорируйте акции в таблице, если они не находятся сверху столбца, в котором они находятся. Акции сверху столбца рассматриваются так, как если бы они находились в IPO для чартерных компаний, поэтому они помещаются в банковский пул (для чартерных компаний) или прямо в кассу компании (для не-чартерных компаний) и становятся доступными для использования в рамках любого процесса слияния по мере необходимости. Если акции, участвующие в слиянии, раскрываются в ходе этого процесса и становятся верхней акцией в столбце, то они также размещаются в банковском пуле/планшете компании соответствующим образом. Акции, принадлежащие сливающимся компаниям, как обычно, объединяются в пропорции 2:1. Вполне возможно, что вы не сможете выкупить акции, если единственные акции, доступные для этой цели, находятся на столе или в колоде, поэтому с учетом этого выбирайте выжившей свою компанию!. После слияния или рефинансирования компании, если она является не-чартерной компанией, она должна заплатить  $\frac{1}{2}$  стоимости своей акции за каждую свою акцию, которая теперь отображается в таблице (не в банковском пуле или на планшете компании). Округлите сумму к выплате в меньшую сторону. Если у нее недостаточно средств, она просто выплачивает все деньги из кассы. После того, как компания рефинансируется, вы должны исключить из игры случайным образом любую компанию.

Если не-чартерной компании необходимо купить поезд, но она не может себе это позволить, она может использовать акции сверху столбца в таблице, как если бы они были на планшете компании. Эти акции можно продать для финансирования покупки поезда. Если этого будет недостаточно, чтобы позволить компании купить поезд, то эти сертификаты акций не могут быть использованы для этой цели.

Компании могут выкупать (redeem) акции только из банковского пула или те акции, которые находятся сверху столбца, который они занимают. Как обычно, они могут выкупить только одну акцию за операционный ход. Выкуп акций осуществляется по номинальной стоимости для чартерных компаний, которые не участвовали в слиянии, и по рыночной стоимости в противном случае. Выкуп акции в не-чартерную компанию ничего не стоит компании, если она получена из таблицы и по рыночной стоимости если получена из банковского пула. Размещайте акцию на планшете компании.

Акции компаний, которые обанкротились или которые не выжили в результате слияния, размещаются в банковском пуле с их первоначальным разрешением и не могут быть повторно куплены вами напрямую. Соответствующий маркер домашней станции возвращается в емкость, так как теперь компания может быть исключена из игры. Для слияний, выжившей компании выдается дополнительный тайл разрешения того же типа, которым владеет выжившая компания. Компания, которая действовала и выходит из игры из-за слияния или банкротства, может быть перезапущена и основана путем покупки еще трех акций из таблицы. В этом случае она использует разрешение, полученное при первом запуске.

После первого операционного раунда удалите оставшиеся поезда «А» из банка. После каждого последующего операционного раунда сбрасывайте маркер очередности следующего игрока и убирайте указанное на нем количество поездов из банка. Обратите внимание, что вам не нужно будет делать это после того, как первый поезд «Н» будет доступен. Если ни одна из действовавших компаний не купила ни одного поезда в ходе операционного раунда, то Йоркширцы (Yorkshiremen) убирают один дополнительный поезд. Как только стопка маркеров очередности игроков закончится, перетасуйте их и положите лицевой стороной вверх, как и раньше.

## Конец Игры

Игра заканчивается, как обычно, формированием LNER, но в данном случае это срабатывает по окончании первого полного цикла из трех операционных раундов. Этот цикл выполняется после продажи первого поезда «D». В остальном применяются обычные условия окончания игры. Чтобы победить, вам нужно набрать очки, как показано ниже, и чем выше рейтинг, который вам удастся достичь, тем больше награда!

• Apprentice: £9,000+	• Komisubi: £11,000+	• Ozeki: £13,000+
• Maegashuri: £10,000+	• Sekiwake: £12,000+	• Yokozuna: £14,000+

После того, как вы достигли заданного уровня два раза подряд, ваш уровень выигрыша должен быть на этом уровне или выше.

Если это слишком сложно, раздайте десять столбцов акций, при формировании таблицы в начале игры. Если вы все еще боретесь, начните игру с £650. Если это слишком просто (т. е. вы регулярно достигаете Yokozuna), то раздайте только восемь столбцов акций при формировании таблицы в начале игры.

**Особая Благодарность** Lyndon Gurr за его помощь в тестировании и разработке правил для одиночной игры, а также Francis Tresham за все, что связано с 18xx, в частности за вдохновение для одиночной игры, данной в 1829: Mainline.