

1893 Cologne Краткое изложение правил

Между каждым фондовым раундом (SR) всегда *есть 2 рабочих раунда (OR)*.

Между каждым OR и между OR/SR есть раунды слияния (MR), как только первый поезд П4 продан, пока не будут сформированы AGV и HGKha . Итак, SR - MR - OR - MR - OR - MR - SR и т.д.

Стартовый пакет

Игра имеет стартовый пакет, содержащий 3 частные компании (А, В, С) и 5 минорных компаний (1-5). Стартовый пакет размещается в две колонки (А-С + 1-5). При покупке вы можете выбирать либо одну частную компанию, либо одну из двух самых низко пронумерованных минорных компаний.

В начале первого фондового раунда (SR1) могут быть проданы только сертификаты из стартового пакета. Когда в стартовом пакете остается не более одного сертификата, облигации (AdSK) и сертификаты в DE, RB и RSE (не AGV или HGK) будут доступны для продажи.

Пасс во время SR1 означает, что игрок больше не будет действовать во время SR1. SR1 продолжается до тех пор, пока все игроки не спасуют. В дальнейших фондовых раундах пасс не исключает игрока от последующих действий.

Во время SR2 сначала предлагается оставшийся стартовый пакет, по одному сертификату за раз, с ценой, сниженной до 50% (10 марок за ход), если он не продан, до тех пор, пока не будут проданы все сертификаты стартового пакета.

Раунд слияния

При продаже поезда П4 AGV доступен для продажи по стартовой цене **120 марок (зеленая коробка)**. Во время слияния MRs AGV проводится голосование. В 1-м MR после того, как первый 5 поезд продан, слияние происходит автоматически.

При продаже П5 HGK доступен для продажи по стартовой цене **120 марок (красная коробка)**. Во время слияния MR проводится голосование по слиянию ХГК. В 1-м MR после того, как первый 6 поезд продан, слияние происходит автоматически.

Игроки, которые владеют акциями или сертификатами, которые будут обменены на корпорации AGV или HGK, могут голосовать, причем их процент акций представляет их голос. Порядок голосования составляют владельцы минорных компаний (числовой порядок, сначала самый низкий), частная компания, если таковая имеется, акционеры в порядке игрока (приоритетный дилер и далее по часовой стрелке).

Если контроль 50% и более проголосуют за слияние, оно имеет место. В противном случае новое голосование будет проходить в следующем MR, пока формирование не будет автоматическим.

Когда происходит слияние в n MR, сертификаты обмениваются на вовлеченные минорные (и частные) компании. Вновь образованная корпорация получает 400 марок, станции, казначейство и поезда объединенных минорных компаний. Директор может принять решение об *отказе от любого типа и количества поездов* в банковский пул, если лимит поездов не превышен. Выброшенные поезда помещаются в Железнодорожный банк.

Фондовые раунды

Сертификаты не могут быть проданы во время SR1. Сертификаты компании не могут быть проданы обратно до тех пор, пока компания не начнет работать во время операционного раунда. Игрок не может продать сертификат, который заставил бы банк владеть более чем 50% в компании. Акции директора могут быть проданы только в том случае, если другой игрок владеет 20%+.

Сертификаты не могут быть куплены, если вы продали их ранее в том же SR.

Во время SR вы можете продать любое количество корпоративных сертификатов и облигаций, за которыми следует не более **одной** покупки, или вы можете пройти пока. SR заканчивается, когда все игроки прошли последовательно. Приоритетная сделка игроку слева от последнего игрока для покупки /продажи во время SR.

Вы покупаете / продаете банку - сертификаты никогда не размещаются в банковском пуле. Компании не получают дивиденды, если это не минорная компания (которая всегда получает 50%) или если директор удерживает.

Облигации обрабатываются как сертификаты крупных компаний (за исключением того, что цена покупки / продажи всегда составляет 100 марок). Но ограничение на количество принадлежащих. Облигации, акции корпораций и любые типы компаний учитываются в лимите сертификата.

Компаний

Частные компании не управляют поездами. Только частная компания B (EVA) может быть продана, но только другим игрокам.

- *Частная компания A (FSD)* может быть обменена не более чем на 20% сертификатов RB во время SR, за исключением SR1, и должна быть сделана не позднее непосредственно в SR после продажи первого поезда 5. Обмен является покупкой, но может быть сделан, даже если вы продали RB ранее в SR.
- *Частная компания B (EVA)* закрывается, когда продаются первые 6 поездов.
- *Частная компания C (HdsK)* закрыта и обменена на 10% HGK в ходе слияния HGK.

Минорные компании не начинают с каких-либо поездов. Стартовым казначейством является цена покупки (но всегда не менее 100 марок). Минорки имеют ограничение количество поездов 2 шт, и 1 шт. если продан поезд П5. Минорки всегда дают 50/50 доходов. Они не обязаны владеть поездами. Если минорка не владеет каким-либо поездом, директор может помочь только наличными. Минорки не могут продавать поезда Корпарации. При продаже другой минорке цена не может превышать печатную цену.

Корпорации DE, RB и RSE запускаются, когда 50% акций продано, и получают полный предел стартовой стоимости. Корпорации могут удерживать или выдавать 100% дивиденды. Корпорации должны владеть поездом, если у них есть законный маршрут. Директор должен помогать корпорациям финансово, если компания вынуждена покупать *новый* поезд у банка, но никогда в любое другое время. Корпорации *не* могут покупать поезда у минорной компании, а также у других корпораций, начиная с Фазы 3 (Зеленый). Если корпорации покупают поезда у другой корпорации, цена может быть от 1 марки и выше.

Корпорация или минорка может разместить одну желтую плитку или выполнить одно обновление, если она разблокировала доступ к некоторым новым дорожкам плитки. Соединения плиток городов также могут быть модернизированы при увеличении значения.

Движение цен на акции для Корпораций:

- * SR: Вниз один (если это возможно), если *один или несколько* сертификатов проданы
- * SR: Вверх один (если это возможно), если игроки владеют 100% в конце SR
- * OR: Справа на один шаг (или вверх), если выплачиваются дивиденды
- * OR: Левый один шаг (или вниз), если дивиденды удержаны

Перед покупкой поезда корпорация или минорки могут обменять ровно **один из** своих поездов за полцены, чтобы купить новый поезд в банке (а не у банковского пула или другой компании). Торгуемый поезд попадает в банковский пул.

Разное

2-6 поездов курсируют стандартным способом (например, 1830). **Поезда 8+х** не учитывают поселки в дальности маршрута, но все пройденные поселки включаются в расчет дивидендов. Поезда 8+х доступны после продажи первого поезда 6.

Игрок может владеть до 60% любой корпорации

Корпорации и минорки никогда не владеют сертификатами.

Начальная (домашняя) станция размещается, когда корпорация или минорка выполняет свой первый ход в операционном раунде.

Игра заканчивается непосредственно из-за банкротства или после пары OR, где у банка закончились деньги (или ИЛИ набор завершен после того, как деньги SR закончились).